There are no translations available.

Le jeu de piste interactif "Baludik" comment ça marche ?

La commune de Sèvremoine propose gratuitement deux parcours en extérieur sur l'application Baludik, un outil interactif mutualisé avec Ôsez Mauges . Pour jouer, il n'y a pas d'âge : petits et grands peuvent s'amuser ensemble et vivre cette expérience ludique et interactive ! Ce jeu de piste interactif se réalise à pied, en famille ou entre amis, en totale autonomie. Il peut se faire en une fois ou en plusieurs fois.

Afin d'accéder aux circuits, il est nécessaire de télécharger sur son smartphone l'application Baludik avant de partir, d'avoir son téléphone bien chargé et d'autoriser l'accès à sa position GPS.

À St Macaire en Mauges, le parcours de 2.4 km (1h45 environ) propose de chercher 13 sites liés à l'histoire de la chaussure.

À St André de la Marche, le parcours est de 1.7 km (1h15 environ) et permet de découvrir 8 lieux.

Les points de départs des parcours ludiques sont :

- La place Henri Doizy pour le jeu de piste de St Macaire en Mauges,
- L'étang de St André pour le jeu de piste de St André de la Marche,
- L'étang de la Croix Verte pour réaliser les deux jeux de piste.

Ensuite il suffit de se laisser guider par Sam Bott, le jeune apprenti de la chaussure !

Comment faire lorsque je n'ai pas de smartphone : pour les personnes qui ne souhaitent pas faire le parcours interactif sur smartphone, une carte illustrée des deux parcours sera à disposition dans les mairies annexes, l'hôtel de ville et les bibliothèques de Sèvremoine ou au Musée des Métiers de la Chaussure. Il est également disponible en ligne sur le site Ôsez Mauges.

Plus d'infos ou pour signaler un problème sur l'application Baludik :

Service Culture – 6 rue Jean Moulin à St Macaire en Mauges 49450 Sèvremoine

02 41 46 71 89 ou culture@sevremoine.fr.